



Communiqué de presse

Trophées du FLIP : le public invité à voter

Depuis plus de vingt ans, le Festival ludique international de Parthenay récompense les créations qui marquent l'univers du jeu... avec une particularité unique : ici, les joueurs ont aussi leur mot à dire.

À Parthenay, le Festival ludique international (FLIP) ne se contente pas de présenter les tendances du jeu : **il les révèle. Jeux de société, prototypes, jeux vidéo, expériences éducatives ou intergénérationnelles...** Chaque été, le festival met en lumière les créations les plus marquantes du secteur.

Depuis 2004, les Trophées du FLIP distinguent ainsi des jeux reconnus pour leur créativité, leur accessibilité ou leur capacité à rassembler les joueurs.

Une singularité fait aujourd'hui la force et la réputation des Trophées du FLIP : aux côtés des jurys professionnels, les festivaliers participent eux aussi activement aux tests et aux votes des différents Prix du public.

Après avoir découvert les jeux en compétition, les visiteurs peuvent attribuer leurs notes et soutenir leurs créations favorites directement sur le festival.

Chaque participation leur permet de remporter des cadeaux comme les woopys, mascotte du festival, ou des « flippers », la monnaie officielle du FLIP, utilisable ensuite pour accéder à différentes animations et activités proposées pendant l'événement.

Une mécanique ludique qui renforce encore l'implication du public au cœur du festival et des récompenses.

Une reconnaissance devenue incontournable dans l'univers du jeu

Au fil des années, les Trophées et Labels du FLIP se sont imposés comme des repères majeurs pour les professionnels, les auteurs, les éditeurs et les joueurs.

Grâce à l'implication conjointe d'experts reconnus et du grand public, le FLIP continue d'affirmer son rôle de laboratoire des tendances ludiques et de vitrine incontournable de la création.





Communiqué de presse

« Depuis leur création, les Trophées du FLIP ont toujours eu une singularité forte : celle de placer les joueurs au cœur du processus. Cette implication du public, aux côtés de jurys composés de professionnels reconnus, donne une valeur toute particulière à ces distinctions. Les Trophées et Labels du FLIP reflètent les véritables usages, les émotions et les tendances qui traversent aujourd'hui l'univers du jeu. »

Étienne DELORME, responsable du FLIP.

Les trophées FLIP : les récompenses officielles du festival

Le Trophée FLIP Éditeurs

Le Trophée FLIP Éditeurs distingue des jeux déjà commercialisés et particulièrement appréciés des joueurs pendant le festival.

Les jeux sélectionnés sont choisis par l'organisation à la suite de la formation des animateurs du FLIP, qui partagent leurs coups de cœur parmi les nouveautés du secteur, ainsi que parmi les coups de cœur du Réseau des Cafés ludiques, qui se joint pour la première fois à l'aventure.

Quatre catégories sont représentées :

- Réflexion
- Divertissement
- Enfant
- Éco-ludique

Petite particularité :

les jeux de la catégorie « éco-ludique » sont choisis avec l'appui d'un jury de professionnels.



Le jury trophée éco-ludique 2026

- **Hervine Galliou**, directrice artistique indépendante, spécialisée en graphisme, illustration, et gestion de productions.
- **Matthieu Lanvin**, directeur Général et Editorial chez Blue Orange.
- **Christophe Dufaux**, touche à tout ludique et co-créateur de la Jam Flip.
- **Jean-David Boscouzareix**, web designer freelance, développeur et enseignant, auteur de nombreux prototypes.
- **Corentin Fallot**, ludothécaire au sein du Centre Ludique de Boulogne-Billancourt.
- **Amélie Garcia-Chaïb**, responsable de la boutique Sortilèges de Rouen.
- **Sébastien Bequignon**, entrepreneur spécialisé dans la transition écologique, les transitions de vies et l'apprentissage par le jeu.



Communiqué de presse

Tout au long du festival, les visiteurs testent les jeux et attribuent leurs notes. Dans chaque catégorie, le titre le mieux évalué remporte le trophée.

Les nommés 2026

Catégorie enfants



Dodo Ahoi !,
LOKI



Lolly Dogs,
Blue Orange



Archeo,
Gigamic

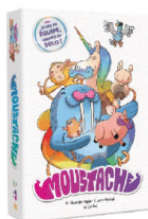


**L'arbre aux trois
Élixirs,**
Nathan



**Opération
noisettes,**
Auzou Editions

Catégorie divertissement



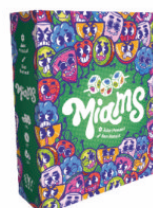
Moustache,
Kodama



Got Five,
Blue Orange



**Le plus proche
gagne,**
Platonia games



Miams,
Kyf Edition



Trait cool,
Bankiiz éditions

Catégorie réflexion



Red Notice,
Catch up Games



Take Time,
Libellud



Mythologies,
Super Meeple
Games



Visions,
Olémain Games
Games



Dewan,
Space cowboys



Communiqué de presse

Catégorie éco-ludique



Amarok,
Subverti



**Le Secret de la
Fleur Eternelle,**
Fanélia



Dozito,
Double Combo
Games



Bas les masques !
Complot,
Sofa Edition



**15 jours
en France,**
Collective
Adventure

Le Trophée FLIP Créateurs - Du 16 au 18 juillet 2026

Véritable tremplin pour les auteurs de jeux, le Trophée FLIP Créateurs récompense des prototypes encore non édités.



En 2026 :

- 227 candidatures déposées
- 16 prototypes nominés

▪ 5 distinctions décernées :

- Réflexion
- Divertissement
- Enfant
- Coup de cœur du public
- Prix spécial du jury

Pendant trois jours, les jeux sont testés aussi bien par un jury composé de professionnels reconnus que par les visiteurs du festival.



Communiqué de presse

Les nommés 2026

Catégorie Enfants

- **Mytho-logique** – Louise Richard & Pierre Thaumoux
- **Allez hop, au lit !** – Antoine Rabreau
- **Loups de mer** – Octavie Rostan
- **Par la fenêtre** – Julien Griffon

Catégorie Divertissement

- **Le Chemin du Roi** – Yann Roboam
- **ROBOGOLO** – Olivier Davigny
- **THE BIG JUMP** – Laurent Kobel
- **Magical Girl, Crystal d'étoile** – Armel Morvan
- **Growing Strange Flowers** – Léa Vincent (pseudo : Vinca)
- **Champion Sheep** – Timothé Jeanne

Catégorie Réflexion

- **Voracines** – Victor Lopez, Jazz Ferry & Victor Le Floch
- **ReWinD** – Cyril Vandendriessche
- **Le Félon** – Jean-Charles Sotty & Robinson Sotty
- **One Way to Mars** – Samuel Graton
- **PIVOT** – Nicolas Andreo
- **Confluences** – Théo Dalban & Louis Rousseau

Le jury trophée créateurs 2026

- **Thomas Cauet** - Responsable développement chez Asmodée – Space Cowboys
- **Thomas Vuarchex** - Auteur du célèbre jeu Jungle Speed
- **Laurène Chartier** - Chargée de communication chez lello
- **Maud Chamel** - Illustratrice dans le milieu ludique
- **Thomas Cosnefroy** - Développeur et assistant éditorial chez Lumberjacks Studio
- **Vianney Van Leemputten** - Chef de projet chez Blue Cocker
- **Anouk Girard-Dagnas** - Co-fondatrice d'Acacia Editions et cheffe de projet freelance auteur de nombreux prototypes
- **Théo Rivière** - auteur de jeux de société

Le **Coup de cœur du public** récompense quant à lui le jeu le mieux noté par les festivaliers.

Au fil des années, de nombreux jeux révélés au FLIP ont ensuite trouvé un éditeur puis une commercialisation nationale, confirmant le rôle du festival comme véritable dénicheur de talents.



Communiqué de presse

Le Trophée FLIP Jeux Vidéo

Le FLIP confirme également son engagement envers la création vidéoludique indépendante avec un trophée dédié aux jeux vidéo.

En 2026 :

- 40 candidatures
- 2 distinctions :
 - Prix du jury
 - Prix du public

Les nommés 2026

- **Basilisk's Isles**, RUBIKA
- **Hypogea**, Charlie Wagner (EI)
- **Furyball Rogue Revenge**, Rebound Capital Games
- **12 Abroad St.**, CNAM-ENJMIN
- **Pardon My French Toast**, ReRolled Studio

Le jury trophée jeux vidéo 2026

- **Douglas Alves**, Journaliste, enseignant à Isart Digital et fondateur de MO5.com
- **Charly Piva** – Enseignant en mathématiques et ancien lauréat des Trophées FLIP Jeux Vidéo 2013
- **Julien Vial** – Lead Level Designer chez Ubisoft
- **Floriane Zini** – Cheffe de projet Esport, Women in Games France
- **Damien Chauveau** – Creative Director & Game Designer chez Aurora Game Studio
- **Miguel Frémeaux** – Lead Build Engineer chez Crytek

Là encore, les festivaliers participent activement aux tests et **au vote du Prix du public.**





Communiqué de **presse**

Deux nouveaux labels incontournables du Flip

Le label EducaFLIP - Vendredi 10 juillet 2026

Le label EducaFLIP récompense les jeux à vocation pédagogique et éducative. En 2026, 56 candidatures ont été déposées.



Les nommés 2026



Le Petit Théâtre,
Kodama



L'Encyclopédie des monstres,
Scorpion Masaué



Dixit Kids,
Asmodée



Mystère sous terre,
Wilson Jeux



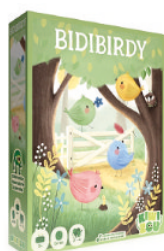
Happy Letters,
Tiki Editions



Pose moutons,
Smart Games



Suspecto,
Kiwizou



Bidibirdy,
Kiwizou



Mon coffre à jouets,
Auzou



Forest Spirit,
Replay Games

Le jury label EducaFlip 2026

- **Enchantons l'école**, enseignant et blogueur
- **Charivari**, enseignante et blogueuse
- **Jeux d'école**, enseignante et blogueuse
- **A l'école du bord du monde**, enseignante et blogueuse
- **La classe de Mallory**, enseignante et blogueuse
- **Monsieur Mathieu**, enseignant et blogueur
- **Lutin Bazar** – enseignante et blogueuse
- **Mon Ecole.fr** – enseignant et blogueur



Communiqué de **presse**

Le label SilverFLIP - Mercredi 15 juillet 2026

Les nommés 2026

Le label SilverFLIP valorise les jeux favorisant le lien social, l'accessibilité et les échanges intergénérationnels, notamment auprès des seniors.



Béabonheur,
Boxabonheur



Code couleur,
Smarts Games



Double Seven,
Tiki Editions



FLIP 7,
Catch'up Games



Kluster,
Borderline Edition



Lacuna,
Savana

Contacts presse :

- **Anthony Mazelly** - amazelly@wemaje.fr - 06 74 51 17 47
- **Elaine Capron** - ecapron@wemaje.fr - 06 83 77 72 06
- **Pauline Martineau** - martineaup@cc-parthenay-gatine.fr - 06 99 56 41 75